

Programmieren in C++

(für Java-Programmierer)

Prof. Dr. Andreas Künkler
Angewandte Informatik
Fachhochschule Trier

Inhaltsverzeichnis

- 1 Einleitung
- 2 Grundlegende Begriffe
- 3 Grundelemente von C++
- 4 Operatoren und Ausdrücke
- 5 Anweisungen
- 6 Benutzerdefinierte und zusammengesetzte Datentypen
- 7 Einfache Ein- und Ausgabe
- 8 Programmstrukturierung
- 9 Zeiger (C-Arrays, C-Strings, dynamische Objekte)

- 10 Klassen
- 11 Speicherverwaltung
- 12 Überladen von Operatoren
- 13 Klassenspezifische Daten und Funktionen
- 14 Vererbung
- 15 Polymorphismus
- 16 Templates
- 17 Beispiele
- 18 Ausnahmebehandlung
- 19 Dateien und Ströme
- 20 Vermischtes
- 21 Die C++-Standardbibliothek