

 **6. Zahlen** Rolf Linn

6.1 Natürliche Zahlen
 6.2 Induktion und Rekursion
 6.3 Ganze, rationale, reelle und komplexe Zahlen
 6.4 Darstellung von Zahlen

6. Zahlen GM 6-1

 **6.1 Natürliche Zahlen** Rolf Linn

Vom lieben Gott gemacht

Menschenwerk:
 • operativ oder
 • Klassen äquivalenter Mengen oder
 • axiomatisch (Peano 1889)

6.1 Natürliche Zahlen GM 6-2

 **Peano'sche Axiome der natürlichen Zahlen** Rolf Linn

(P1) 0 ist eine natürliche Zahl.
 (P2) Jede natürliche Zahl n hat einen Nachfolger S(n).
 (P3) Aus $S(n) = S(m)$ folgt $n = m$.
 (P4) 0 ist nicht Nachfolger einer natürlichen Zahl.
 (P5) Jede Menge X, die 0 und mit jeder natürlichen Zahl n auch deren Nachfolger $S(n)$ enthält, umfasst alle natürlichen Zahlen.

Die Menge der natürlichen Zahlen bezeichnen wir mit IN

6.1 Natürliche Zahlen GM 6-3

 **Definition 6.1.1: Addition natürlicher Zahlen** Rolf Linn

Die zweistellige Operation + (Addition) auf IN wird definiert durch:

$$x + y = \begin{cases} x & \text{falls } y = 0 \\ S(x + z) & \text{falls } y = S(z) \end{cases}$$

Es gilt also $x+0 = x$
 und $x+S(z) = S(x+z)$

Übungsaufgabe 6.1.1

6.1 Natürliche Zahlen GM 6-4

Satz 6.1.1: Addition natürlicher Zahlen

Fachhochschule Trier
Rolf Linn

Für $\forall x \in \mathbb{N}$, $\forall y \in \mathbb{N}$ und $\forall z \in \mathbb{N}$ gilt:

- $x + (y+z) = (x+y)+z$ (Assoziativität)
- $x+y = y+x$ (Kommutativität)
- $x+0 = 0+x = x$ (neutrales Element)

Die Algebra $(\mathbb{N}, +, 0)$ ist also ein kommutatives Monoid.

Übungsaufgabe 6.1.2

6.1 Natürliche Zahlen

GM 6-5

6.2 Induktion und Rekursion

Fachhochschule Trier
Rolf Linn

Einführendes Beispiel:
Berechne die Summe S der natürlichen Zahlen von 0 bis n .

Idee:

0	+	n	=	n	}
1	+	$n-1$	=	n	
2	+	$n-2$	=	n	
.	
.	
$n-1$	+	1	=	n	
n	+	0	=	n	
<hr/>				$n \cdot (n+1)$	
S	+	S	=		

6.2 Induktion und Rekursion

GM 6-6

Vollständige Induktion

Fachhochschule Trier
Rolf Linn

Beweise für eine Aussageform mit einer Variablen n , dass sie für alle $n \in \mathbb{N}$ gilt.

Induktionsanfang: Zeige: Die Aussage gilt für $n=0$.

Induktions-schritt: Zeige: Wenn die Aussage für $n=k$ gilt (Induktionsannahme), dann gilt sie auch für $n=k+1$.

Die Aussage gilt daher für

d.h. wegen Peano-Axiom (P5) für alle $n \in \mathbb{N}$

6.2 Induktion und Rekursion

GM 6-7

Satz 6.2.1: Summe der Zahlen von 0 bis n

Fachhochschule Trier
Rolf Linn

Für alle $n \in \mathbb{N}$ gilt $\sum_{i=0}^n i = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$.

6.2 Induktion und Rekursion

GM 6-8

Satz 6.2.2: Anzahl von Abbildungen

Rolf Linn

Ist A eine n-elementige und B eine m-elementige Menge, wobei $m > 0$, dann gibt es m^n verschiedene Abbildungen von A in B.

6.2 Induktion und Rekursion

Übungsaufgaben 6.2.1 bis 6.2.4

GM 6-9

Definition 6.2.1: Fakultät

Rolf Linn

Für alle $n \in \mathbb{N}$ definiert man die Fakultät $n!$ durch

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{falls } n = 0 \\ (n-1)! \cdot n & \text{sonst} \end{cases}$$

Es ist $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n$

Rekursive Programmierung der Fakultätsfunktion:

```
int Fakultaet (int n)
{
    if(n == 0)
        return 1;
    else
        return Fakultaet(n-1) * n;
}
```

6.2 Induktion und Rekursion

GM 6-10

Rekursion

Rolf Linn

Rekursive Definition einer Abbildung $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$.

Rekursions-anfang: Festlegung des Wertes $f(0)$.

Rekursions-schritt: Festlegung des Wertes $f(k+1)$ unter Verwendung von $f(k)$.

Damit ist der Wert festgelegt von

d.h. wegen Peano-Axiom (P5) $f(n)$ für alle $n \in \mathbb{N}$

6.2 Induktion und Rekursion

GM 6-11

Satz 6.2.3: Rekursionssatz

Rolf Linn

Eine Abbildung $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ ist vollständig bestimmt, wenn gegeben ist:

- $f(0)$
- für alle $n \in \mathbb{N}$, wobei $n > 0$, eine Abbildung $F_n: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ mit der $f(n)$ aus $f(n-1)$ berechnet wird: $f(n) = F_n(f(n-1))$.

Beispiel:

Für alle $n \in \mathbb{N}$ definiert man die Fakultät $n!$ durch

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{falls } n = 0 \\ (n-1)! \cdot n & \text{sonst} \end{cases}$$

$0! = f(0) = 1$
 $F_n(x) = x \cdot n$
 $n! = f(n) = F_n(f(n-1)) = f(n-1) \cdot n = (n-1)! \cdot n$

6.2 Induktion und Rekursion

GM 6-12

6.3 Ganze, rationale, reelle und komplexe Zahlen	
	Rolf Linn
<p>Natürliche Zahlen \mathbb{N}</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>Ganze Zahlen \mathbb{Z}</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>Rationale Zahlen \mathbb{Q}</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>Reelle Zahlen \mathbb{R}</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>Komplexe Zahlen \mathbb{C}</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>Erweiterung Erweiterung Erweiterung Erweiterung</p>	GM 6-13

Ganze Zahlen	
	Rolf Linn
<p>Sei $a \in \mathbb{N}$ und $b \in \mathbb{N}$. Gesucht ist $x \in \mathbb{N}$, sodass $a+x = b$ gilt.</p> <p>In \mathbb{N} nur lösbar, wenn $a \leq b$.</p> <p>Erweiterung mit möglichst wenig weiteren Zahlen zu den <u>ganzen Zahlen</u>, sodass obige Gleichung immer lösbar ist. Die Menge der ganzen Zahlen wird mit \mathbb{Z} bezeichnet.</p> <p>$(\mathbb{Z}, +, \cdot, -, 0, 1)$ ist ein kommutativer Ring.</p>	GM 6-14

Rationale Zahlen	
	Rolf Linn
<p>Sei $a \in \mathbb{Z}$ und $b \in \mathbb{Z}$. Gesucht ist $x \in \mathbb{Z}$, sodass $a \cdot x = b$ gilt.</p> <p>In \mathbb{Z} nur lösbar, wenn a Teiler von b ist.</p> <p>Erweiterung mit möglichst wenig weiteren Zahlen zu den <u>rationalen Zahlen</u>, sodass obige Gleichung immer lösbar ist, falls $a \neq 0$ (Brüche bzw. Dezimalbrüche). Die Menge der rationalen Zahlen wird mit \mathbb{Q} bezeichnet.</p> <p>$(\mathbb{Q}, +, \cdot, -, ^{-1}, 0, 1)$ ist ein Körper.</p>	GM 6-15

Reelle Zahlen	
	Rolf Linn
<p>Sei $a \in \mathbb{Q}$, $b \in \mathbb{Q}$ und $b > 0$. Gesucht ist $x \in \mathbb{Q}$, sodass $x^a = b$ gilt.</p> <p>Diese Gleichung ist für $a=2$ und $b=2$ in \mathbb{Q} nicht lösbar.</p>	GM 6-16

Satz 6.3.1: Quadratwurzel aus 2

Rolf Linn

Es gibt keine rationale Zahl x , sodass $x^2 = 2$.

Zum Beweis benötigt man den Hauptsatz der elementaren Zahlentheorie:
Jede natürliche Zahl >1 ist – abgesehen von der Reihenfolge der Faktoren – eindeutig als Produkt von Primzahlen darstellbar.

6.3 Ganze, rationale, reelle und komplexe Zahlen

GM 6-17

Indirekter Beweis

Rolf Linn

Beispiel: Satz 6.3.1: $x \in \mathbb{Q} \Rightarrow x^2 \neq 2$

Ein indirekter Beweis basiert auf der Tautologie
 $((A \wedge \neg B) \Rightarrow f) \Leftrightarrow (A \Rightarrow B)$.

$x \in \mathbb{Q} \wedge x^2 = 2$

\Downarrow

$\exists m \in \mathbb{N} \exists n \in \mathbb{N}: (m \text{ und } n \text{ teilerfremd}) \wedge \neg (m \text{ und } n \text{ teilerfremd})$

Übungsaufgabe 6.3.1

6.3 Ganze, rationale, reelle und komplexe Zahlen

GM 6-18

Reelle Zahlen

Rolf Linn

Sei $a \in \mathbb{Q}$, $b \in \mathbb{Q}$ und $b > 0$. Gesucht ist $x \in \mathbb{Q}$, sodass $x^a = b$ gilt.

Diese Gleichung ist für $a=2$ und $b=2$ in \mathbb{Q} nicht lösbar.

Erweiterung mit möglichst wenig weiteren Zahlen zu den reellen Zahlen, sodass obige Gleichung immer lösbar ist, falls $b > 0$. Die Menge der reellen Zahlen wird mit \mathbb{R} bezeichnet.

Reelle Zahlen, die keine rationale Zahlen sind, heißen irrationale Zahlen. Zu ihnen gehören z.B. $\sqrt{2}$, e und π .

$(\mathbb{R}, +, \cdot, -, \cdot^{-1}, 0, 1)$ ist ein Körper.

6.3 Ganze, rationale, reelle und komplexe Zahlen

GM 6-19

Komplexe Zahlen

Rolf Linn

Sei $a \in \mathbb{R}$ und $b \in \mathbb{R}$. Gesucht ist $x \in \mathbb{R}$, sodass $x^a = b$ gilt.

Diese Gleichung ist für $a=2$ und $b=-1$ in \mathbb{R} nicht lösbar, da es keine reelle Zahl gibt, deren Quadrat -1 ist.

Definition der imaginären Einheit i mit $i^2 = -1$. Eine Zahl der Form $a+bi$ heißt dann komplexe Zahl. Die Menge der komplexen Zahlen wird mit \mathbb{C} bezeichnet.

$(\mathbb{C}, +, \cdot, -, \cdot^{-1}, 0, 1)$ ist ein Körper.

6.3 Ganze, rationale, reelle und komplexe Zahlen

GM 6-20

6.4 Darstellung von Zahlen

Zahlen sind abstrakte Objekte. Zum

- Speichern,
- Kommunizieren oder
- Rechnen

Müssen sie in einer geeigneten Form dargestellt werden.
Dies ist erforderlich unabhängig davon, ob dies auf einem Blatt Papier, in einem Rechner oder sonstwo geschehen soll.

Beispiel: Darstellung der Zahl Zwölf

naheliegend: ||||||| |||||
verbessert: |||| |||| |||
römisch: XII

b-adische Darstellungen (Stellenwertverfahren):

2-er-System (binär): 1100
8-er-System (oktal): 14
10-er-System (dezimal): 12
16-er-System (hexadezimal): C



FH
HOCHSCHULE NIEDERRHEIN

Satz 6.4.1: b-adische Darstellung

Rolf Linn

Seien $b \in \mathbb{N}$ und $b > 1$.

Zu jeder natürlichen Zahl a gibt es eine eindeutige Darstellung der Form

$$a = \sum_{i=0}^n a_i \cdot b^i$$

wobei $n \in \mathbb{N}$, $a_n \neq 0$ falls $n > 0$ und $a_i \in \{0, 1, \dots, b-1\}$ für $1 \leq i \leq n$.

Diese heißt **b-adische Darstellung** der Zahl a .

Beispiel:

$$b = 3$$

$$1202_3 = \underbrace{1 \cdot 3^3 + 2 \cdot 3^2 + 0 \cdot 3^1 + 2 \cdot 3^0}_{\text{3-adische Darstellung}} = \underbrace{27 + 18 + 0 + 2}_{\text{10-adische Darstellung}} = 47_{10}$$

6.4 Darstellung von Zahlen

GM 6-22


FACHHOCHSCHULE
TRIER

Umwandlung in eine b-adische Darstellung

Rolf Linn

Sei $x \in \mathbb{N}$ und $x = x_n b^n + x_{n-1} b^{n-1} + \dots + x_1 b^1 + x_0 b^0$

Wir dividieren x durch b :

$$x : b = (x_n b^n + x_{n-1} b^{n-1} + \dots + x_1 b^1 + x_0 b^0) : b = x_n b^{n-1} + x_{n-1} b^{n-2} + \dots + x_1 b^0 \text{ Rest } x_0$$

Dividieren wir den Quotienten wieder durch b , erhalten wir:

$$(x_n b^{n-1} + x_{n-1} b^{n-2} + \dots + x_1 b^0) : b = x_n b^{n-2} + x_{n-1} b^{n-3} + \dots + x_2 b^0 \text{ Rest } x_1$$

usw.

$$\vdots \qquad \qquad \qquad \vdots$$

$$(x_n b^1 + x_{n-1} b^0) : b = x_n b^0 \text{ Rest } x_{n-1}$$

$$(x_n b^0) : b = 0 \text{ Rest } x_n$$

Übungsaufgabe 6.4.1 und 6.4.2

6.4 Darstellung von Zahlen

GM 6-23



Darstellung natürlicher Zahlen auf Rechnern

Rolf Linn

Darstellung ganzer Zahlen

Rolf Linn

Vorzeichen-Betrags-Darstellung

Die ganze Zahl x wird dargestellt durch $v(x) |x|$, wobei $v(x) = \begin{cases} - & \text{bzw. } 1 \text{ falls } x < 0 \\ + & \text{bzw. } 0 \text{ falls } x \geq 0 \end{cases}$

Nachteil: Ausführung von Rechenoperationen umständlich.

b-Komplement-Darstellung

Stehen n Binärstellen zur Darstellung einer Zahl zur Verfügung, können $m = b^n$ verschiedene Zahlen dargestellt werden. Man nimmt dann statt \mathbb{Z} den Restklassenring $(\mathbb{Z}/_m, +, \cdot, -, 0, 1)$.

Da zum Rechnen beliebige Repräsentanten einer Kongruenzklasse genommen werden können, kann man auch für Kongruenzklassen negativer Zahlen mit positiven Repräsentanten rechnen.

So vermeidet man den Nachteil der Vorzeichen-Betrags-Darstellung.

6.4 Darstellung von Zahlen

GM 6-25

Komplement-Darstellung ganzer Zahlen

Rolf Linn

Es seien m verschiedene Zahlen darstellbar.

Für $x \in \mathbb{Z}$ steht die Restklasse $[x] =_m$.

Ist $x < 0$ wird $[x] =_m$ durch den Repräsentanten $x+m$ dargestellt und mit diesem gerechnet.
Da $x+m \geq 0$, wird nur mit nicht negativen Zahlen gerechnet.

6.4 Darstellung von Zahlen

GM 6-26

2+(-3) in Zweier-Komplement-Darstellung

Rolf Linn

6.4 Darstellung von Zahlen

GM 6-27

Satz 6.4.2: $-x$ in Zweier-Komplement-Darstellung

Rolf Linn

Sei $b_{n-1} \dots b_0$ die Zweier-Komplement-Darstellung der ganzen Zahl x .
Aus $\overline{b_{n-1} \dots b_0} + 0 \dots 01$ ergibt sich dann die Zweier-Komplement-Darstellung von $-x$.

Übungsaufgabe 6.4.3 und 6.4.4

6.4 Darstellung von Zahlen

GM 6-28

Darstellung ganzer Zahlen auf Rechnern	
FACHHOCHSCHULE TRIER	Rolf Linn
<p>Solange genug Speicherplatz zur Verfügung steht, können beliebig große oder kleine ganze Zahlen auf einem Rechner dargestellt werden.</p> <p>In der Praxis wird aber die maximale Stellenzahl im Voraus festgelegt, dann ist die Größe der darstellbaren nach oben und unten Zahlen beschränkt.</p>	
6.4 Darstellung von Zahlen	
GM 6-29	

Darstellung rationaler Zahlen auf Rechnern	
FACHHOCHSCHULE TRIER	Rolf Linn
<p>Solange genug Speicherplatz zur Verfügung steht, können beliebig große oder kleine rationale Zahlen auf einem Rechner exakt dargestellt werden (z.B. als Bruch zweier ganzer Zahlen).</p> <p>In der Praxis werden rationale Zahlen als Binärbrüche (Gleitkomma) dargestellt, deren Stellenzahl im Voraus festgelegt ist, daher ist sowohl die Größe als auch die Genauigkeit der darstellbaren Zahlen beschränkt.</p>	
6.4 Darstellung von Zahlen	
GM 6-30	

Darstellung reeller Zahlen auf Rechnern	
FACHHOCHSCHULE TRIER	Rolf Linn
<p>Eine reelle Zahl kann als unendlicher Dezimalbruch $z_n z_{n-1} \dots z_1 z_0.z_1 z_2 z_3 \dots$ dargestellt werden. Auch eine Darstellung als unendlicher Binärbruch ist möglich. Unendlich viele Stellen können aber auf einem Rechner nicht dargestellt werden.</p> <p>Gibt es eine andere Möglichkeit reelle Zahlen auf einem Rechner exakt darzustellen?</p> <p>Nein, siehe Satz 6.4.3.</p>	
6.4 Darstellung von Zahlen	
GM 6-31	

Satz 6.4.3: Die Menge IR ist überabzählbar	
FACHHOCHSCHULE TRIER	Rolf Linn
<p>Die Menge IR der reellen Zahlen ist nicht abzählbar, d.h. es gibt keine bijektive Abbildung von IN in IR.</p>	
<p>Beweis:</p> <p>Wir zeigen, dass schon die Menge A = { a ∈ IR 0 < a < 1 } nicht abzählbar ist.</p> <p>Wäre A abzählbar, könnten wir alle Elemente von A aufzählen:</p>	
$\begin{aligned} a_1 &= 0.z_1 z_{12} z_{13} \dots \\ a_2 &= 0.z_{21} z_{22} z_{23} \dots \\ a_3 &= 0.z_{31} z_{32} z_{33} \dots \\ &\vdots \end{aligned}$	
<p>Wir bilden eine weitere Zahl x = 0.z₁z₂z₃..., wobei für i = 1, 2, 3, ...</p>	
$z_i = \begin{cases} 2 & \text{falls } z_i = 1 \\ 1 & \text{sonst} \end{cases}$	
<p>Es gilt dann 0 < x < 1 und x ∈ A. Dies ist ein Widerspruch.</p>	
Übungsaufgabe 6.4.5	
GM 6-32	